

- Die Batch orientierte Sammlung und Analyse von Daten ist speziell geeignet für Organisationen, in denen System- und Personalressourcen limitiert sind. Organisationen, die kein Vollzeitsicherheitspersonal unterhalten, werden äußerst selten Echtzeit generierte Alarme bei ID Systemen handhaben können.
- Angriffe auf Computersysteme bestehen oft aus wiederholten Angriffen auf ein und dasselbe Zielsystem. Zum Beispiel, ein Angreifer kommt mittels eines Passwort-Grabbing-Angriffes auf ein System, installiert dort einen Trojaner als Hintertür, um später zurück zu kehren und den Angriff fortsetzen zu können.
- Viele aktuelle, juristische Praktiken in Verbindung mit Computern wurden eingeführt mit dem Gedanken an Batch orientiertes Sammeln und manuelles Analysieren. Somit ist es in Hinblick darauf einfacher, zur Beweisführung Systemlogdateien zu sammeln und Batch orientiert zu verarbeiten.

Nachteile:

- Bei der Überwachung werden selten Vorfälle erkannt, bevor sie abgeschlossen sind.
- Es ist keine aktive Einleitung von Gegenmaßnahmen zum Zeitpunkt des Angriffs möglich.
- Da Batch orientierte Analysen ein vorheriges Sammeln von Daten voraussetzen, kann das zu einer hohen Speicherplatzbelastung auf dem Analysesystem kommen.

10.1.2 Real-Time Analyse

Ein Real-Time System betreibt die Informationssammlung, Analyse der Daten und das Reporting (Berichterstattung) fortlaufend. Der Begriff Real-Time wird hier analog zu einem Prozesskontrollsystem verwendet, d.h. die Entdeckung passiert schnell genug, um den Angriff zu erkennen und durch geeignete Gegenmaßnahmen eventuell zu vereiteln. Diese Definition umfaßt sowohl Systeme, die im Millisekundenbereich Analysen durchführen, aber auch diese, die etwas langsamer arbeiten. Real-Time Systeme stellen eine Reihe von Alarmmechanismen zur Verfügung: z.B. E-Mail, Pager, Telefonnachrichten, etc., aber auch automatische Gegenmaßnahmen können eingeleitet werden. Typische Gegenmaßnahmen reichen von der einfachen Benachrichtigung, Trennung der Netzwerkverbindung, Änderungen in der Konfiguration des angegriffenen Systems bis hin zu einem Gegenangriff.

Vorteile:

- Abhängig von der Geschwindigkeit der Analyse können Angriffe eventuell schnell genug entdeckt werden, um durch den Systemadministrator unterbrochen zu werden.

- Abhängig von der Geschwindigkeit und Sensitivität der Analyse können Systemadministratoren Vorfälle schneller behandeln, was zu einer schnelleren Wiederherstellung der Systemabläufe führt.
- Falls eine juristische Verfolgung der Vorfälle geplant ist, kann der Systemadministrator online Informationen sammeln, die eine Identifikation und Strafverfolgung der Eindringlinge effektiver machen.

Nachteile:

- Diese zeitliche Abfolge der Analyse bedarf mehr Speicherplatz und Prozessorleistung als Post-Facto-Systeme.
- Juristisch betrachtet ist es fragwürdig, ob automatisch erzeugte Reaktionen auf einen Angriff, die das angreifende System schädigen könnten, legal sind.
- Die Konfiguration von Real-Time Systemen ist kritisch. Eine schlecht formatierte Signatur (siehe Abschnitt 10.2.1) kann so viele falsche Alarmer erzeugen, daß ein echter Angriff übersehen werden kann.

10.2 Arten der Analyse

Nicht nur in der zeitlichen Abfolge gibt es unterschiedliche Ansätze, sondern auch in der Art, wie Angriffe zu erkennen sind.

10.2.1 Signaturanalyse

Bei der Signaturanalyse werden für jeden bekannten Angriff bestimmte Merkmale extrahiert, die diesen Angriff unverwechselbar kennzeichnen. Diese Signaturen werden in einer Datenbank gespeichert und mit den aktuellen Protokolldaten verglichen. Signaturen sind somit Muster von bekannten Angriffen oder Mißbräuchen von Systemen. Signaturen können in ihrer Komplexität sehr verschieden sein. Dies kann von sehr einfachen Mustern, wie z.B. Zeichenübereinstimmungen bei Sätzen oder Befehlen, bis hin zu komplexen Sicherheitsstati in Form von mathematischen Ausdrücken gehen. Generell kann eine Signatur Bezug auf einen Prozess (spezielle Ausführung eines Befehls) oder auf ein Ereignis (z.B. bei der Anforderung einer Root-Shell) nehmen.

Signaturanalyse ist das Vergleichen von Systemeinstellungen und Benutzeraktivitäten mit einer Datenbank, die bekannte Angriffsmuster enthält. Die meisten kommerziellen Intrusion Detection Systeme führen eine Signaturanalyse gegen eine vom Hersteller gelieferte Datenbank mit bekannten Mustern durch. Zusätzliche Signaturen, die durch den Kunden spezifiziert werden, können während der Konfigurationsphase eingefügt werden. Die meisten Hersteller bieten als Teil ihres Softwarewartungsabkommens einen periodischen Update der Signaturdatenbank an.

Ein Vorteil der Signaturanalyse ist, daß sie Sensoren ermöglicht, ein zielgerichtetes Sammeln von Systemdaten durchzuführen und somit den Overhead zu verringern.

Solange die Signaturdatenbank nicht zu groß ist, ist die Signaturanalyse wegen der fehlerhaften Flieskommarechnung wesentlich effizienter als die statistische Analyse, die wir im nächsten Abschnitt behandeln werden.

Ein Beispiel ist die Erkennung eines Portscanningangriffes. Der Angreifer testet in einer schnellen Abfolge alle Portnummern einer Maschine, um festzustellen, welche Dienste auf dem Rechner verfügbar sind. Eine einfache Angriffssignatur sähe also so aus:

```
TCP-Verbindungsaufbau Pakete (ACK nicht gesetzt) im Anstand von max. 1s:  
10.10.10.10 an 10.11.12.13 Port 1  
10.10.10.10 an 10.11.12.13 Port 2  
10.10.10.10 an 10.11.12.13 Port 3  
10.10.10.10 an 10.11.12.13 Port 4  
....  
10.10.10.10 an 10.11.12.13 Port 65636
```

Hier zeigt sich sofort eine Schwierigkeit: Was passiert, wenn die Pakete nicht in festen, zeitlichen Abständen eintreffen, sondern in variablen Abständen auf zufällig gewählte Ports? Ist eine Abfolge von 100 Paketen zu verschiedenen Ports auch als Angriff zu bewerten? Das Hauptproblem bei der Signaturanalyse ist allerdings, daß es niemals möglich ist, alle denkbaren Angriffe zu erkennen und durch entsprechende Signaturen zu beschreiben. Die Systeme würden dabei dann auch viel zu langsam werden. Ein IDS, das mit Signaturanalyse arbeitet, kann also immer nur so gut sein wie die verwendete Datenbank mit Angriffssignaturen. Sie sind sehr stark vergleichbar mit den herkömmlichen Virenschutzprogrammen.

Typische Beispiele für Netzwerk basierende Echtzeit Intrusion Detection Systeme mit Signaturanalyse sind Real Secure von ISS [rea 02] und die freie Software Snort [sno 02].

10.2.2 Statistische Analyse, Anomalie-Analyse

Die statistische Analyse ermittelt Abweichungen von normalen Verhaltensmustern. Dieses Verfahren ist üblich in Forschungsumgebungen und findet sich nur in einigen kommerziellen IDS-Produkten wieder.

Statistische Profile werden für Systemobjekte über einen längeren Zeitraum hin erstellt, z.B. Benutzer, Dateien, Verzeichnisse, Geräte, etc., indem die verschiedenen Attribute des normalen Gebrauchs ermittelt werden, wie etwa Anzahl der Zugriffe, Anzahl der Fälle, in denen eine Operation scheitert, Tageszeit, usw.. Daraus errechnet sich die normale Anzahl und die Möglichkeit der Abweichung bei regulärer Benutzung. Mögliches Eindringen wird signalisiert, wenn entdeckt wird, daß diese Werte sich außerhalb des normalen Rahmens bewegen.

Eine statistische Analyse könnte z.B. die Anmeldung eines Benutzers um 03:00 Uhr als ungewöhnlichen Vorfall melden, wenn sich dieser Benutzer im Normalfall nur zwischen

08:00 Uhr und 18:00 Uhr angemeldet hat.

Vorteile von statistischen Verfahren:

- Es werden auch unbekannte Angriffe entdeckt.
- Es können Unregelmäßigkeiten im Userverhalten erkannt und somit unberechtigte Zugriffe entdeckt werden.
- Statistische Methoden erlauben es, komplexe Angriffe zu erkennen.

Nachteile der statistischen Analyse, die zur Zeit relevant sind:

- Es ist relativ einfach für einen Angreifer, sein Verhalten über einen längeren Zeitraum hinweg so zu verändern, daß ein Angriff als normales Benutzerverhalten interpretiert wird.
- Statistische Verfahren kommen nicht gut mit Änderungen im Benutzerverhalten zurecht. Das kann zu einer Vielzahl von Alarmen oder sogar zu einem übersehenen Angriff führen.

Ein typisches Beispiel für Netzwerk basierendes, Batch orientiertes ID Systeme mit statistischer Analyse ist die freie Software Shadow [sha 01].

10.2.3 Integritätsanalyse

Bei einem Dateienintegritätscheck werden die Dateien auf einem Computer daraufhin untersucht, ob sie seit der letzten Überprüfung geändert wurden. Der Integritätschecker pflegt eine Datenbank mit Hashwerten für jede Datei. Jedesmal, wenn der Checker läuft, berechnet er die Hashwerte und vergleicht sie mit den gespeicherten Werten. Wenn sich die Hashwerte unterscheiden, wurde die Datei verändert. Ansonsten liegt keine Veränderung vor.

Stärken:

- Rechnerisch ist es unmöglich, die Mathematik eines Integritätscheckers zu besiegen. Das macht ihn zu einem sehr starken Werkzeug, um Veränderungen an Dateien zu entdecken.
- Die Konfiguration eines Integritätscheckers ist sehr individuell anpassbar. Die Überwachung kann sowohl das ganze System betreffen oder auch nur für explizit definierte Dateien oder Verzeichnisse aktiviert werden.

- Nach einem geglückten Einbruch werden in der Regel von dem Angreifer Binaries und Logdateien verändert, um die Spuren zu verwischen und ein späteres Zurückkehren in das System zu ermöglichen. Diese Veränderungen werden durch einen Integritätschecker erkannt. Möchte ein Angreifer diese Meldungen verhindern, so muß er den Checker deaktivieren, was dann aber wieder zur Folge hat, daß alle Bericht des Checkers ausbleiben, was dann wiederum das Mißtrauen des Administrators wecken sollte.

Schwächen:

- Alle Daten, die von einem Integritätschecker verwendet werden, liegen auf dem zu überwachenden System und können ebenfalls verändert werden. Diesem Problem kann entgegengetreten werden, indem die Vergleichsdaten auf einem Read-Only Medium, z.B. CD, gespeichert werden. Treten nun gewollte Konfigurationsänderungen auf, so muß der Datenbestand erneut mittels Hashwerten in die Datenbank aufgenommen werden, was natürlich bei einer CD nicht ganz so einfach ist. Die elegantere Lösung ist die Verschlüsselung der Vergleichsdatenbank. Somit werden unbefugte Veränderungen erschwert und vom Administrator gewollte Änderungen können online sofort wieder in den Datenbestand aufgenommen werden.
- Ein Integritätschecker muß für jedes System individuell konfiguriert werden.
- Integritätschecker benötigen gewaltige Systemressourcen wie Prozessorzeit, Speicher und Plattenplatz.

Ein typisches Beispiel für einen Host basierenden, Batch orientierten Integritätschecker ist die freie Software Tripwire [tri 02a].

10.3 Host basierende IDS-Systeme

Ein Host basierendes IDS achtet auf Anzeichen eines Eindringens auf dem lokalen System. Es benutzt die Auditing und Logging Mechanismen des Hostsystems als Informationsquelle für die Analyse. Diese IDS Architektur benutzt generell regelbasierte Engines.

Stärken:

- Ein Host basierendes IDS kann ein extrem mächtiges Werkzeug sein, um mögliche Angriffe zu analysieren. Z.B. kann dieses IDS exakt rekonstruieren, was ein Angreifer getan hat, welche Befehle er benutzt hat, welche Dateien er geöffnet hat und welche Systemaufrufe von ihm gestartet wurden. Eine Voraussetzung hierfür ist natürlich, daß die Logfiles und Auditingmechanismen nicht verändert wurden.

- Durch ein Host basierendes IDS werden detailliertere und oft auch relevantere Daten geliefert als das bei einem Netzwerk basierenden IDS (vgl. Abschnitt 10.5) der Fall sein kann.
- Host basierende Systeme tendieren dazu, weniger falsche Alarmer zu generieren als Netzwerk basierende, da z.B. bei der Ausführung eines Befehls klar ist, was damit erreicht wird.
- Host basierende Systeme können komplett in sich abgeschlossen sein.
- Bei Host basierenden Systemen können bei erkannten Angriffen schnell automatisch aktive Gegenmaßnahmen eingeleitet werden, z.B. Ausloggen und Sperren eines Benutzers oder das Beenden eines Dienstes. Das hierbei eingegangene Risiko ist abschätzbar.
- Die Wahrscheinlichkeit, ein Host basierendes System zu hintergehen, ist äußerst gering.
- Auch Angriffe über verschlüsselte Sessions können hier erkannt werden, da die Verschlüsselung auf dem Zielsystem endet.

Schwächen:

- Ein Host basierendes IDS muß auf jedem zu überwachenden System installiert und konfiguriert werden.
- Host basierende IDS verlassen sich auf servereigene Logging- und Überwachungsmechanismen.
- Bei Produktivsystemen kann der Einsatz eines Host basierenden IDS zu einem erhöhten Managementaufwand führen.
- Die Lizenzkosten für kommerzielle Host basierende IDS sind sehr hoch.
- Alle Ereignisse, die sich außerhalb des Hosts abspielen, werden nicht betrachtet.

Eine spezielle Unterart von Host basierenden IDS sind File Integrity Checker. Diese überprüfen in bestimmten Abständen, ob sich die zu überwachenden Dateien eines Systems verändert haben.

10.4 Integritätschecks mit TRIPWIRE

Ursprünglich wurde die Tripwire Software an der Purdue University durch die IT-Sicherheitsexperten Professor Dr. Eugene Spafford und Gene Kim entwickelt. Tripwire gilt als das meist geschätzte Tool zum Erkennen von unerlaubten Änderungen an Betriebssystemen und kritischer Anwendungssoftware. Zur Zeit ist Tripwire entweder als frei

erhältliche Software von Purdue oder als kommerzielle Lösung mit Herstellersupport von Tripwire, Inc. [tri 02b] erhältlich.

Tripwire 2.3 erzeugt eine Datenbank aller derzeit gültigen Stati mit kryptographischen Prüfsummen aller angegebenen Dateien und Verzeichnisse des Betriebssystems und der Anwendungssoftware. Der so abgelegte Status wird in periodischen Abständen mit dem aktuellen Status verglichen. Zwei Dinge müssen hier erfüllt sein, damit keine unerlaubte Veränderung vorliegt: zum einen muß der Initialstatus als sicher einstuftbar sein, zum anderen müssen die Hashwerte in der Datenbank und die neu erzeugten Hashfunktionen bei jedem gefahrenen Test unverändert sein.

Tripwire stellt ein extrem nützliches Tool zur Überwachung aller Konfigurationsänderungen auf einem System dar. Somit kann Tripwire alle möglichen Arten von bekannten und auch unbekanntem Angriffen entdecken, die Änderungen am System vornehmen. Diese Tatsache macht Tripwire bei Intrusion Response Verfahren so wertvoll.

Tritt ein Angriff mit wiederkehrenden Dateiänderungen auf, so kann Tripwire alarmieren und Anhaltspunkte geben, um herauszufinden, was gerade passiert. Die frei verfügbare Variante von Tripwire ist in beinahe jeder Linux Distribution vertreten. Somit ist es in diesem Fall besonders einfach, den sicheren Anfangszustand eines Systems festzustellen.

Bei SuSE 8.0 wird Tripwire 1.2 mitgeliefert. Hier ist noch keine Verschlüsselung der Datenbank integriert. Es kann aber das RPM-Paket für Redhat 7.x von <http://www.tripwire.org/> [tri 02a] heruntergeladen und mit `rpm --install` installiert werden. Das Programm `siggen` muß auf der Maschine vorhanden sein. Das kann mit `which siggen` überprüft werden.

```
sectest:/home/oberhait/tripwire # rpm --install tripwire-2.3-47.i386.rpm
```

```
-----  
Generating Tripwire configuration file...
```

```
-----  
Customizing default policy file...
```

```
A clear-text version of the Tripwire policy file  
/etc/tripwire/twpol.txt  
has been created for your inspection. This implements  
a minimal policy, intended only to test essential  
Tripwire functionality. You should edit the policy file  
to describe your system, and then use twadmin to generate  
a signed copy of the Tripwire policy.
```

```
IMPORTANT: To complete the Tripwire 2.3 installation,  
you must run the configuration script:  
/etc/tripwire/twinstall.sh
```

This script walks you through the processes of setting passphrases and encrypting the policy and configuration files. If you wish to change the contents of your policy file, /etc/tripwire/twpol.txt you may want to do so before running this script.

The installation succeeded.

Please refer to /usr/doc/tripwire/README for release information and to the printed user documentation for further instructions on using Open Source Tripwire 2.3 for Linux.

sectest:/home/oberhait/tripwire #

Das Hauptkonfigurationsverzeichnis wird unter /etc/tripwire angelegt. Kurzanleitungen zu Tripwire sind unter /usr/doc/tripwire/ zu finden, Dokumentationen liegen auf [tri 02a] als PDF-Files zum Download bereit. Um die Installation abzuschließen, muß /etc/tripwire/twinstall.sh ausgeführt werden. Hierbei werden zwei Schlüsselpaare erzeugt, mit denen die Verschlüsselung der Informationen erfolgt.

sectest:/home/oberhait/tripwire # /etc/tripwire/twinstall.sh

The Tripwire site and local passphrases are used to sign a variety of files, such as the configuration, policy, and database files.

Passphrases should be at least 8 characters in length and contain both letters and numbers.

See the Tripwire manual for more information.

Creating key files...

(When selecting a passphrase, keep in mind that good passphrases typically have upper and lower case letters, digits and punctuation marks, and are at least 8 characters in length.)

Enter the site keyfile passphrase: server123

Verify the site keyfile passphrase:

Generating key (this may take several minutes)...Key generation complete.

(When selecting a passphrase, keep in mind that good passphrases typically have upper and lower case letters, digits and punctuation marks, and are at least 8 characters in length.)

```
Enter the local keyfile passphrase: praktikum
Verify the local keyfile passphrase:
Generating key (this may take several minutes)...
```

```
-----
Signing configuration file...
Please enter your site passphrase:
Wrote configuration file: /etc/tripwire/tw.cfg
```

A clear-text version of the Tripwire configuration file
/etc/tripwire/twcfg.txt
has been preserved for your inspection. It is recommended
that you delete this file manually after you have examined it.

```
-----
Signing policy file...
Please enter your site passphrase:
Wrote policy file: /etc/tripwire/tw.pol
```

A clear-text version of the Tripwire policy file
/etc/tripwire/twpol.txt
has been preserved for your inspection. This implements
a minimal policy, intended only to test essential
Tripwire functionality. You should edit the policy file
to describe your system, and then use twadmin to generate
a new signed copy of the Tripwire policy.

```
sectest:/home/oberhait/tripwire #
```

Folgende Files sind nun in /etc/tripwire erzeugt worden:

```
sectest:~ # ls -l /etc/tripwire/
total 160
drwxr-xr-x  2 root  root    4096 Jun 29 15:59 .
drwxr-xr-x 40 root  root    4096 Jun 29 14:57 ..
-rw-r----- 1 root  root     931 Jun 29 13:53 sectest-local.key
-rw-r----- 1 root  root     931 Jun 29 13:52 site.key
-rw-r----- 1 root  root    4586 Jun 29 13:54 tw.cfg
```

```

-rw-r-----  1 root    root      4159 Jun 29 15:59 tw.pol
-rw-r--r--   1 root    root       480 Jun 29 13:50 twcfg.txt
-rwxr-x---   1 root    root    10112 Jun 29 13:50 twinstall.sh
-rwxr-xr-x   1 root    root    10109 Aug 15 2000 twinstall.sh.bak
-rw-r--r--   1 root    root    41256 Jun 29 13:50 twpol.txt

```

- `sectest-local.key`: Hier ist der **local key** abgelegt, nach dessen Passphrase bei der Ausführung von `twinstall.sh` gefragt wurde.
- `site.key`: Hier ist der **site key** abgelegt, nach dessen Passphrase bei der Ausführung von `twinstall.sh` gefragt wurde.
- `tw.cfg`: ist die von Tripwire benötigte Konfiguration, die aus dem Textfile `twcfg.txt` bei der Ausführung von `twinstall.sh` erzeugt wurde.
- `tw.pol`: ist die von Tripwire verwendete Policy. Ist nur die maschinenlesbare Policy vorhanden, so kann mit

```
twadmin --print-cfgfile > twpol.txt-erzeugen
```

ein ASCII File `twpol.txt-erzeugen` generiert werden, in dem die Policyinformationen menschenlesbar dargestellt sind. Hierbei wird die Passphrase für den **site key** abgefragt. `tw.pol` wird in der Regel aus dem ASCII File `twpol.txt` mit

```
twadmin --create-polfile twpol.txt
```

neu erzeugt. Dazu ist die Eingabe der Passphrase für den **local key** nötig.

- `twcfg.txt`: Dieses File beinhaltet die Hostkonfiguration für Tripwire, aus der dann das binäre Konfigurationsfile erzeugt wird. Die hier verwendeten Einstellungen werden bei der Ausführung von `twinstall.sh` aus dem System ausgelesen:

```

ROOT          =/usr/sbin
POLFILE       =/etc/tripwire/tw.pol
DBFILE        =/var/lib/tripwire/$(HOSTNAME).twd
REPORTFILE    =/var/lib/tripwire/report/$(HOSTNAME)-$(DATE).twr
SITEKEYFILE   =/etc/tripwire/site.key
LOCALKEYFILE  =/etc/tripwire/sectest-local.key
EDITOR        =/bin/vi
LATEPROMPTING =false
LOOSEDIRECTORYCHECKING =false
MAILNOVIOLATIONS =true
EMAILREPORTLEVEL =3
REPORTLEVEL   =3

```

```
MAILMETHOD      =SENDMAIL
SYSLOGREPORTING =false
MAILPROGRAM     =/usr/lib/sendmail -oi -t
```

- `twpol.txt`: ist das auf Red Hat ausgelegte Policyfile, das von Hand editiert werden kann. Darin ist festgelegt, welche Verzeichnisse und Dateien mit welcher Priorität zu behandeln sind. Für SuSE 8.0 muß das File angepaßt werden, da oft die Verzeichnispfade nicht übereinstimmen.
- `twinstall.sh`: Ist das auszuführende Installationsskript, um die Installation abzuschließen. `twinstall.sh.bak` ist eine Vorgängerversion und kann außer Acht gelassen werden.

Unter `/var/lib/tripwire` findet man die Referenzdatenbank `sectest.twd` und unter dem Unterverzeichnis `report` die durch Vergleichsläufe erzeugten Berichte.

Eine ganz einfache und sicherlich auch noch sehr verbesserungswürdige Policykonfiguration könnte so aussehen:

```
#####
# Tripwire Policy TCS/PS, Barbara Oberhaitzinger, 020629
# SuSE
#####

#####
# Definitionen der Verzeichnisse von Tripwire
#####
@@section GLOBAL
TWDOCS="/usr/doc/tripwire";
TWBIN="/usr/sbin";
TWPOL="/etc/tripwire";
TWDB="/var/lib/tripwire";
TWSKEY="/etc/tripwire";
TWLKEY="/etc/tripwire";
TWREPORT="/var/lib/tripwire/report";
HOSTNAME=sectest;
#####

#####
# Definitionen der Wertigkeiten
#####
@@section FS
SEC_CRIT      = $(IgnoreNone)-SHa ; # Critical files that cannot change
SEC_SUID      = $(IgnoreNone)-SHa ; # Binaries with the SUID or SGID flags set
```

```

SEC_BIN      = $(ReadOnly) ;      # Binaries that should not change
SEC_CONFIG   = $(Dynamic) ;      # Config files that are changed
                                     # infrequently but accessed often
SEC_LOG      = $(Growing) ;      # Files that grow, but that should never
                                     # change ownership
SEC_INVARIANT = +tpug ;          # Directories that should never change
                                     # permission or ownership
SIG_LOW      = 33 ;              # Non-critical files that are of minimal
                                     # security impact
SIG_MED      = 66 ;              # Non-critical files that are of
                                     # significant security impact
SIG_HI       = 100 ;             # Critical files that are significant
                                     # points of vulnerability
#####

#####
# Schutz der Tripwire Binaries
#####
(
  rulename = "Tripwire Binaries",
  severity = $(SIG_HI)
)
{
  $(TWBIN)/siggen      -> $(SEC_BIN) ;
  $(TWBIN)/tripwire   -> $(SEC_BIN) ;
  $(TWBIN)/twadmin    -> $(SEC_BIN) ;
  $(TWBIN)/twprint    -> $(SEC_BIN) ;
}
#####

#####
# Tripwire Data Files
#####
(
  rulename = "Tripwire Data Files",
  severity = $(SIG_HI)
)
{
  $(TWDB)              -> $(SEC_CONFIG) -i ;
  $(TWPOL)/tw.pol      -> $(SEC_BIN) -i ;
  $(TWPOL)/tw.cfg      -> $(SEC_BIN) -i ;
  $(TWLKEY)/$(HOSTNAME)-local.key -> $(SEC_BIN) ;
  $(TWSKEY)/site.key   -> $(SEC_BIN) ;
}

```


Dabei ist zu bedenken, daß für jedes dieser Files und Verzeichnisse eine Hashfunktion erzeugt werden muß, was einiges an Zeit in Anspruch nimmt. Soll Tripwire produktiv eingesetzt werden, so muß man sich zuerst Gedanken machen, welche Anwendungen auf der Maschienen laufen und was zu betrachten ist. Im Normalfall ist wichtig, daß sich die Konfigurationsfiles und die Binaries nicht ändern. D.h. es sollte `/etc`, `/usr`, `/sbin` und `/bin` überwacht werden. Hat man nun seine Policy festgelegt und das Policyfile erstellt, so muß das von Tripwire eingelesene Policyfile aus dem ASCII File erzeugt werden:

```
twadmin --create-polfile twpol-test-bo.txt
```

wobei `twpol-test-bo.txt` das gerade verfaßte ASCII Policyfile ist. Dazu ist die Passphrase für den `site key` nötig. Nun muß die Tripwiredatenbank initialisiert werden. Hierzu wird mit `tripwire --init` die Referenzdatenbank `/var/lib/tripwire/sectest.twd` erzeugt. Das kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

Verändert man nun z.B. die `/etc/passwd`, so würde das nach einem Checklauf so aussehen:

```
sectest:/etc/tripwire # tripwire --check
Parsing policy file: /etc/tripwire/tw.pol
*** Processing Unix File System ***
Performing integrity check...
Wrote report file: /var/lib/tripwire/report/sectest-20020629-160623.twr
```

Tripwire(R) 2.3.0 Integrity Check Report

```
Report generated by:      root
Report created on:       Sat Jun 29 16:06:23 2002
Database last updated on: Never
```

```
=====
Report Summary:
=====
```

```
Host name:                sectest
Host IP address:          10.50.187.55
Host ID:                  None
Policy file used:         /etc/tripwire/tw.pol
Configuration file used:  /etc/tripwire/tw.cfg
Database file used:       /var/lib/tripwire/sectest.twd
Command line used:        tripwire --check
```

```
=====
Rule Summary:
```

=====

Section: Unix File System

Rule Name	Severity Level	Added	Removed	Modified
-----	-----	-----	-----	-----
* Tripwire Data Files	100	1	0	0
Tripwire Binaries	100	0	0	0
* High Security Mountpoints (/etc)	100	0	0	1

Total objects scanned: 3298
Total violations found: 2

=====

Object Summary:

=====

Section: Unix File System

Rule Name: Tripwire Data Files (/var/lib/tripwire)
Severity Level: 100

Added:
"/var/lib/tripwire/sectest.twd"

Rule Name: High Security Mountpoints (/etc)
Severity Level: 100

Modified:
"/etc/passwd"

=====

Error Report:

=====

No Errors

*** End of report ***

Tripwire 2.3 Portions copyright 2000 Tripwire, Inc. Tripwire is a registered trademark of Tripwire, Inc. This software comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details use --version. This is free software which may be redistributed or modified only under certain conditions; see COPYING for details.
All rights reserved.
Integrity check complete.

Es wurde erkannt, daß die `/etc/passwd` verändert und die `/var/lib/tripwire/sectest.twd` hinzugefügt wurde. Gehen wir nun davon aus, daß diese Änderungen gewollt waren. D.h. der nun sichtbare Status der Dateien muß als akzeptiert in die Referenzdatenbank aufgenommen werden. Es wäre aber nicht sinnvoll, die komplette Datenbank neu zu initialisieren. Ein solcher Datenbankupdate kann auf zwei Arten durchgeführt werden:

- Update anhand eines bestehenden Berichtes:

```
tripwire --update --twrfile /var/lib/report/$(HOSTNAME)-DATUM.twr
```

Dazu ist die Eingabe der Passphrase des **local keys** nötig.

- Interaktiver Vergleichslauf mit Angabe, welche Änderungen erwünscht sind:

```
tripwire --check --interactive
```

Alle Inkonsistenzen werden in dem Editor, der durch das `twcfg.txt` File festgelegt wurde (hier vi-Editor), aufgelistet. Dort kann man durch Entfernen der vorangestellten Kreuze den Update für bestimmte Files verhindern. Nach dem Abspeichern wird der Update der Datenbank angestoßen. Die Eingabe der Passphrase für den **local key** ist nötig.

Sollen nun Änderungen in dem Policyfile vorgenommen werden, so muß das von Tripwire verwendete `tw.pol` nicht komplett neu initialisiert werden, sondern mit

```
tripwire --update-policy twpol.txt
```

kann ein Update erfolgen. Dazu ist sowohl die Passphrase für den **local key** wie auch die für den **site key** nötig. Im Anschluß daran muß natürlich wieder die Datenbank erneuert

werden.

Alle diese ASCII Files sollten auf dem zu überwachenden System nicht mehr vorhanden sein, damit einem möglichen Einbrecher die Informationen, was überwacht wird, nicht frei zugänglich sind.

Aus Sicherheitsgründen sollten auch die Passphrases für die Keys von Zeit zu Zeit gewechselt werden:

```
twadmin --generate-keys --verbose --site-keyfile /etc/tripwire/site.key
twadmin --generate-keys --verbose --local-keyfile /etc/tripwire/sectest-local.key
```

Für weitere Informationen empfiehlt sich die FAQ-Seite auf [tri 02a] und die mit dem Sourcecode mitgelieferte Dokumentation, die man auch unter [sou 02] finden kann.

Eine Möglichkeit, um diese Checks zu automatisieren, ist die Einrichtung eines Cronjobs

```
less /etc/cron.d/tripwire
0 6 * * * root /usr/sbin/tripwire --check 2>&1
    | /usr/bin/mail -s Tripwireoutput admin@[10.10.10.10]
```

wobei in diesem Fall der durch den Vergleichslauf erzeugte Output per Mail an die Kennung `admin` auf der Maschine `10.10.10.10` geschickt wird. In der Dokumentation zu Tripwire findet man auch noch andere Möglichkeiten, diese Vorgänge zu automatisieren.

10.5 Netzwerk basierende IDS-Systeme

Bei einem Netzwerk basierendem Intrusion Detektion System handelt es sich um einen Netzwerksniffer mit Analysetool und eine Managementstation. Der Sniffer nimmt die Daten auf und das Analysetool verarbeitet sie weiter, um sie auf eventuelle Angriffe hin zu analysieren.

Der Netzwerksensor meldet nun die erkannten Unregelmäßigkeiten mittels Alarme an die Managementstation, die diese für den Operator darstellt. Netzwerksensor und Managementstation sind die logischen Komponenten, können sich aber auf dem gleichen System befinden. Netzwerksensoren besitzen in der Regel zwei oder mehr Netzwerkkarten. Eine dieser Karten ist zur Administration und dem Kontakt zur Managementstation gedacht. Die restlichen Karten sind an Netzwerksegmente angeschlossen, aus denen sie den gesamten Traffic, nicht nur die an sie gerichteten Pakete, aufnehmen und verarbeiten sollen.

Stärken:

- Bei einer Netzwerk basierenden IDS Lösung ist keine Modifikation an den Produktivservern oder Hosts nötig. Somit werden diese Systeme nicht mit zusätzlichen Aufgaben belastet.

Schwächen:

- Netzwerk basierende IDS können nur Angriffe entdecken, die sich über das Netzwerksegment bewegen, an das sie angeschlossen sind.
- Um die Leistungsanforderungen zu erfüllen, tendieren Netzwerk basierende IDS zu Signaturanalysen. Dadurch können zwar bekannt Angriffsmuster erkannt werden, komplexere oder neuartige Angriffe werden aber nicht erkannt.
- Da für jedes analysierte Paket eine große Menge an Analysedaten anfällt und somit die Leitungen zur Managementstation belastet werden, werden viele Entscheidungsprozesse auf den Sensor verlagert. Oft wird die zentrale Managementstation nur noch als Display oder Kommunikationszentrum benutzt anstatt für die Analyse.
- Netzwerk basierende IDS können keine Angriffe innerhalb verschlüsselter Verbindungen erkennen.

10.5.1 Platzierung des Sensors

Eines der größten Geheimnisse bei der Konzeptionierung von Intrusion Detection Systemumgebungen stellt die Platzierung des Sensors dar. Ein Netzwerksensor muß ein Interface in dem Segment besitzen, über das die zu überwachenden Daten fließen. Handelt es sich dabei um ein geschichtetes Netzwerk, kann keiner der Standardswitchports verwendet werden, da dort nicht der gesamte, in diesem Netzbereich fließende Datenverkehr anfällt. Hierzu sind sogenannte Mirroring Ports nötig, an die der Traffic aller anderen Ports gespiegelt wird. Noch schwieriger wird es bei der Überwachung von Punkt-zu-Punkt-Verbindungen, wie z.B. Standleitungen oder Funkverbindungen.

Ein versierter Hacker wird bei einem Angriff natürlich versuchen, das IDS außer Kraft zu setzen. Um das zu erschweren, gibt es spezielle Netzwerktreiber, die die zum Aufgreifen von Daten bestimmten Netzwerkkarten in den sogenannten **promiscuous mode** setzen. Dabei können zwar alle Daten aufgenommen werden, das Interface besitzt in diesem Segment aber keine IP-Adresse.

Sind nun alle Server in dem zu überwachenden Netzwerk mit 100 Mbit angebunden, kann es bei einer 100 Mbit Karte in einem IDS zu Problem kommen, da die Datenmengen, die auf dem Netzwerk fließen, das Fassungsvermögen des Interfaces übersteigen können. Somit ist es ratsam, abhängig von dem zu erwartenden Durchsatz eine schnellere Netzwerkkarte zu verwenden, wenn das durch den verwendeten Netzwerkzugang (Switch, Hub, etc.) unterstützt wird.

Weiterhin ist zu bedenken, daß bei der Analyse von großen Datenvolumen Problem auftreten können. Da ein IDS die Daten auf verschiedene Angriffsformen hin analysiert, sind IDS oftmals die leistungsfähigsten Systeme auf dem Markt. Auf Grund dieser Problematik ist die große Kunst bei der Konzeptionierung eines Netzwerk basierenden IDS neben der Platzierung des Sensors die Optimierung des Systems an die Anforderungen der Umgebung. Aus diesem Grund sollten alle Dienste, die nicht benötigt werden, auch nicht überprüft bzw. protokolliert werden.

10.6 Der Netzwerkanalyst SNORT

Snort ist weder ein reinrassiger Protokollanalysator noch ein vollständiges Intrusion Detection System. Er ist von beidem etwas und kann bei Incidence Response wertvolle Dienste leisten. Snort ist Freeware unter der GNU General Public License und läuft mittlerweile auf eigentlich allen Unix Arten und auch auf Windowssystemen. Die neuesten Signaturen und Updates bekommt man natürlich über die Webseite [sno 02]. Dort ist auch eine ausführliche Dokumentation zu finden. Derzeitig ist die Version 1.9.0 aktuell. Bei SuSE 8.0 ist zur Zeit die 1.8.4 mitgeliefert, was für unsere Testzwecke ausreichend ist. Auf der Webseite [sno 02] ist auch eine Vielzahl von Zusatzsoftware für Snort zu finden. Möchte man Snort als Produktivnetzwerksniffer einsetzen, so muß man sich über die Darstellbarkeit der gewonnenen Daten Gedanken machen. Die für solche Zwecke vorgesehenen GUIs können ebenfalls unter Addons von der Seite geladen werden.

Snort ist ein typischer Vertreter der Gattung Netzwerk basierendes IDS mit Signaturanalyse, das in Echtzeit arbeitet. Das Konfigurationsverzeichnis mit dem Konfigurationsfile und den Signaturen liegt unter `/etc/snort`:

```
-rw-r--r--  1 root    root      1419 Mar 23 20:55 attack-responses.rules
-rw-r--r--  1 root    root     21765 Mar 23 20:55 backdoor.rules
-rw-r--r--  1 root    root     1687 Mar 23 20:55 bad-traffic.rules
-rw-r--r--  1 root    root     3339 Mar 23 20:55 classification.config
-rw-r--r--  1 root    root     5884 Mar 23 20:55 ddos.rules
-rw-r--r--  1 root    root     3369 Mar 23 20:55 dns.rules
-rw-r--r--  1 root    root     3398 Mar 23 20:55 dos.rules
-rw-r--r--  1 root    root    10560 Mar 23 20:55 exploit.rules
-rw-r--r--  1 root    root     2986 Mar 23 20:55 finger.rules
-rw-r--r--  1 root    root     7244 Mar 23 20:55 ftp.rules
-rw-r--r--  1 root    root    15934 Mar 23 20:55 icmp-info.rules
-rw-r--r--  1 root    root     4269 Mar 23 20:55 icmp.rules
-rw-r--r--  1 root    root     1298 Mar 23 20:55 info.rules
-rw-r--r--  1 root    root        209 Mar 23 20:55 local.rules
-rw-r--r--  1 root    root     4323 Mar 23 20:55 misc.rules
-rw-r--r--  1 root    root     3130 Mar 23 20:55 netbios.rules
-rw-r--r--  1 root    root     5830 Mar 23 20:55 policy.rules
-rw-r--r--  1 root    root     1862 Mar 23 20:55 porn.rules
-rw-r--r--  1 root    root    12908 Mar 23 20:55 rpc.rules
-rw-r--r--  1 root    root     2225 Mar 23 20:55 rservices.rules
-rw-r--r--  1 root    root     4587 Mar 23 20:55 scan.rules
-rw-r--r--  1 root    root     4087 Mar 23 20:55 shellcode.rules
-rw-r--r--  1 root    root     4073 Mar 23 20:55 smtp.rules
-rw-r--r--  1 root    root    18251 Mar 23 20:55 snort.conf
-rw-r--r--  1 root    root    10069 Mar 23 20:55 sql.rules
-rw-r--r--  1 root    root     2809 Mar 23 20:55 telnet.rules
```

```
-rw-r--r--    1 root    root          1125 Mar 23 20:55 tftp.rules
-rw-r--r--    1 root    root         14853 Mar 23 20:55 virus.rules
-rw-r--r--    1 root    root          9107 Mar 23 20:55 web-attacks.rules
-rw-r--r--    1 root    root         21428 Mar 23 20:55 web-cgi.rules
-rw-r--r--    1 root    root         7635 Mar 23 20:55 web-coldfusion.rules
-rw-r--r--    1 root    root         8056 Mar 23 20:55 web-frontpage.rules
-rw-r--r--    1 root    root        18773 Mar 23 20:55 web-iis.rules
-rw-r--r--    1 root    root        43529 Mar 23 20:55 web-misc.rules
-rw-r--r--    1 root    root          676 Mar 23 20:55 x11.rules
```

Wobei die Dateien mit der Endung `.rules` die vordefinierten Signaturen darstellen. Das Konfigurationsfile heißt `snort.conf`. Hier nun die voreingestellten Werten in der `/etc/snort/snort.conf` im Überblick:

```
#####
# Variablendefinition
#####
var HOME_NET any
var EXTERNAL_NET any
var SMTP $HOME_NET
var HTTP_SERVERS $HOME_NET
var SQL_SERVERS $HOME_NET
var DNS_SERVERS $HOME_NET
var RULE_PATH ./
#####
# Preprozessorkonfiguration
#####
preprocessor frag2
preprocessor stream4: detect_scans
preprocessor stream4_reassemble
preprocessor http_decode: 80 -unicode -cginull
preprocessor rpc_decode: 111 32771
preprocessor bo: -nobrute
preprocessor telnet_decode
preprocessor portscan: $HOME_NET 4 3 portscan.log
#####
# Einbinden des Klassifikationsfiles
#####
include classification.config
#####
# Einbinden der Signaturen
#####
include $RULE_PATH/bad-traffic.rules
```

```
include $RULE_PATH/exploit.rules
include $RULE_PATH/scan.rules
include $RULE_PATH/finger.rules
include $RULE_PATH/ftp.rules
include $RULE_PATH/telnet.rules
include $RULE_PATH/smtp.rules
include $RULE_PATH/rpc.rules
include $RULE_PATH/rservices.rules
include $RULE_PATH/dos.rules
include $RULE_PATH/ddos.rules
include $RULE_PATH/dns.rules
include $RULE_PATH/tftp.rules
include $RULE_PATH/web-cgi.rules
include $RULE_PATH/web-coldfusion.rules
include $RULE_PATH/web-iis.rules
include $RULE_PATH/web-frontpage.rules
include $RULE_PATH/web-misc.rules
include $RULE_PATH/web-attacks.rules
include $RULE_PATH/sql.rules
include $RULE_PATH/x11.rules
include $RULE_PATH/icmp.rules
include $RULE_PATH/netbios.rules
include $RULE_PATH/misc.rules
include $RULE_PATH/attack-responses.rules
# include $RULE_PATH/backdoor.rules
# include $RULE_PATH/shellcode.rules
# include $RULE_PATH/policy.rules
# include $RULE_PATH/porn.rules
# include $RULE_PATH/info.rules
# include $RULE_PATH/icmp-info.rules
# include $RULE_PATH/virus.rules
# include $RULE_PATH/experimental.rules
include $RULE_PATH/local.rules
```

Mit den im ersten Teil des Konfigurationsfiles zu definierenden Variablen werden die Daten für das zu überwachende Netz festgelegt. Durch die Variable `RULE_PATH` wird definiert, in welchem Verzeichnis die Signaturen mit der Endung `.rules` zu finden sind.

Die mit `preprocessor` definierten Verfahren werden zur Paketanalyse noch vor der Detection Engine gestartet, so daß das Paket zwar schon angenommen aber noch nicht anderweitig verarbeitet worden ist. Laut [sno 02] kann das Paket in einer Art **out of band** durch diesen Mechanismus modifiziert oder analysiert werden.

- `frag2` bewirkt IP Defragmentierung: so kann erkannt werden, wenn Fragmentierungsangriffe gegen Hosts gefahren werden.
- `stream4`: `detect_scans` dient zur Stateful Detection des TCP Flußes: zusammen mit `detect_scans` können Stealth Scans erkannt werden.
- `stream4_reassemble` ohne Argumente bewirkt, daß nur Traffic mit vorangegangenem Dreiwegehandshake für die `stream4` Option betrachtet wird.
- `http_decode` betrachtet HTTP URLs und konvertiert sie in ASCII-Strings. Als Argumente können die HTTP Ports getrennt durch Leerzeichen angegeben werden. Um Alarme bei unicode Traffic und null bytes bei CGI Anfragen zu unterbinden, werden die Optionen `-unicode` und `-cginull` verwendet.
- `rpc_decode`: `111 32771` untersucht den RPC Verkehr, um Anomalien zum normalen RPC zu erkennen. Als Argumente werden die zu überwachenden Ports mitgeliefert.
- `bo`: `-nobrute` scannt die Daten nach Back Orifice Traffic. `-nobrute` deaktiviert das Brute Forcing Plugin.
- `telnet_decode` überwacht Telnet und FTP Verkehr und analysiert, wann eine Abweichung des normalen Telnet oder FTP Verhaltens vorliegt.
- `portscan`: `$HOME_NET 4 3 portscan.log` aktiviert den Portscandetektor und legt fest, welches Netz überwacht werden soll, ab welcher Anzahl von angesprochenen Ports ein Scan vorliegt und welcher Detectionzeitraum betrachtet werden soll. Außerdem wird noch die Datei festgelegt, in der die gesammelten Informationen gespeichert werden sollen.

Das eingebundene Klassifikationsfile `classification.config` legt fest, wie die erkannten Angriffsmuster zu bewerten sind. D.h. jede Übereinstimmung mit einer Signatur kann anders gewichtet werden. Standard ist dafür die Priorität 10. Werden im Klassifikationsfile andere Prioritäten angegeben, so zählen diese. Somit erfolgt eine Klassifizierung und Wertung der Alarme, wobei 1 die höchste Priorität darstellt:

```
#
# config classification:shortname,short description,priority
#
config classification: not-suspicious,Not Suspicious Traffic,3
config classification: unknown,Unknown Traffic,3
config classification: bad-unknown,Potentially Bad Traffic, 2
config classification: attempted-recon,Attempted Information Leak,2
config classification: successful-recon-limited,Information Leak,2
config classification: successful-recon-largescale,Large Scale Information Leak,
2
```

```

config classification: attempted-dos,Attempted Denial of Service,2
config classification: successful-dos,Denial of Service,2
config classification: attempted-user,Attempted User Privilege Gain,1
config classification: unsuccessful-user,Unsuccessful User Privilege Gain,1
config classification: successful-user,Successful User Privilege Gain,1
config classification: attempted-admin,Attempted Administrator Privilege Gain,1
config classification: successful-admin,Successful Administrator Privilege Gain,
1

# NEW CLASSIFICATIONS
config classification: rpc-portmap-decode,Decode of an RPC Query,2
config classification: shellcode-detect,Executable code was detected,1
config classification: string-detect,A suspicious string was detected,3
config classification: suspicious-filename-detect,A suspicious filename was dete
cted,2
config classification: suspicious-login,An attempted login using a suspicious us
ername was detected,2
config classification: system-call-detect,A system call was detected,2
config classification: tcp-connection,A TCP connection was detected,4
config classification: trojan-activity,A Network Trojan was detected, 1
config classification: unusual-client-port-connection,A client was using an unus
ual port,2
config classification: network-scan,Detection of a Network Scan,3
config classification: denial-of-service,Detection of a Denial of Service Attack
,2
config classification: non-standard-protocol,Detection of a non-standard protoco
l or event,2
config classification: protocol-command-decode,Generic Protocol Command Decode,3
config classification: web-application-activity,access to a potentially vulnerab
le web application,2
config classification: web-application-attack,Web Application Attack,1
config classification: misc-activity,Misc activity,3
config classification: misc-attack,Misc Attack,2
config classification: icmp-event,Generic ICMP event,3
config classification: kickass-porn,SCORE! Get the lotion!,1

```

Normalerweise verwendet man als Grundlage für die Ablage der Daten eine Datenbank, bei Snort meist MySQL. Da wir hier in unserer Testumgebung ohne Datenbank arbeiten wollen, werden die Logfiles des erkannten Netzwerktraffics unter `/var/log/snort` abgelegt. Das Startskript von Snort heißt `/etc/init.d/snort`. Auf der `10.50.187.55` wurde der Snort mit der oben angegebenen Defaultkonfiguration gestartet und von der `10.50.181.1` eine Portscan mit `nc 10.50.187.55` gestartet. Hier das Ergebnis des Portscans:

```
nmap 10.50.187.55
```

```
Starting nmap V. 2.54BETA30 ( www.insecure.org/nmap/ )
```

```
Interesting ports on (10.50.187.55):
```

```
(The 1542 ports scanned but not shown below are in state: closed)
```

Port	State	Service
21/tcp	open	ftp
22/tcp	open	ssh
23/tcp	open	telnet
111/tcp	open	sunrpc
6000/tcp	open	X11
8080/tcp	open	http-proxy
12345/tcp	open	NetBus

Betrachtet man sich nun die Logfiles und das Logverzeichnis, bekommt man folgendes zu Gesicht:

```
drwx----- 2 root    root      4096 Jun 30 19:51 10.50.181.1
drwx----- 2 root    root      4096 Jun 30 19:51 10.50.187.55
-rw----- 1 root    root      1863 Jun 30 19:53 alert
-rw----- 1 root    root     81104 Jun 30 19:52 portscan.log
```

```
more portscan.log
```

```
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1388 -> 10.50.187.55:80 SYN *****S*
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1219 -> 10.50.187.55:5902 SYN *****S*
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1220 -> 10.50.187.55:1383 SYN *****S*
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1221 -> 10.50.187.55:1471 SYN *****S*
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1222 -> 10.50.187.55:134 SYN *****S*
Jun 30 19:51:52 10.50.181.1:1223 -> 10.50.187.55:2005 SYN *****S*
```

```
.....
```

```
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2655 -> 10.50.187.55:89 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2670 -> 10.50.187.55:2430 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2671 -> 10.50.187.55:220 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2722 -> 10.50.187.55:1543 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2731 -> 10.50.187.55:2038 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2748 -> 10.50.187.55:6110 SYN *****S*
Jun 30 19:51:53 10.50.181.1:2756 -> 10.50.187.55:618 SYN *****S*
```

more alert

```
[**] [100:1:1] spp_portscan: PORTSCAN DETECTED from 10.50.181.1 (THRESHOLD 4 connections exceeded in 0 seconds) [**]  
06/30-19:51:52.689978
```

```
[**] [1:618:1] INFO - Possible Squid Scan [**]  
[Classification: Attempted Information Leak] [Priority: 2]  
06/30-19:51:52.691011 10.50.181.1:1229 -> 10.50.187.55:3128  
TCP TTL:63 TOS:0x0 ID:17589 IpLen:20 DgmLen:60 DF  
*****S* Seq: 0x1CBBFE94 Ack: 0x0 Win: 0x3EBC TcpLen: 40  
TCP Options (5) => MSS: 1460 SackOK TS: 55651472 0 NOP WS: 0
```

```
[**] [1:620:1] SCAN Proxy attempt [**]  
[Classification: Attempted Information Leak] [Priority: 2]  
06/30-19:51:52.695947 10.50.181.1:1255 -> 10.50.187.55:8080  
TCP TTL:63 TOS:0x0 ID:17615 IpLen:20 DgmLen:60 DF  
*****S* Seq: 0x1C43B62D Ack: 0x0 Win: 0x3EBC TcpLen: 40  
TCP Options (5) => MSS: 1460 SackOK TS: 55651473 0 NOP WS: 0
```

```
[**] [1:1227:1] X11 outgoing [**]  
[Classification: Unknown Traffic] [Priority: 3]  
06/30-19:51:53.103162 10.50.187.55:6000 -> 10.50.181.1:2132  
TCP TTL:64 TOS:0x0 ID:0 IpLen:20 DgmLen:60 DF  
***A**S* Seq: 0xBC08CDBD Ack: 0x1BF7F8F2 Win: 0x16A0 TcpLen: 40  
TCP Options (5) => MSS: 1460 SackOK TS: 55589205 55651512 NOP  
TCP Options => WS: 0  
[Xref => http://www.whitehats.com/info/IDS126]
```

```
[**] [1:615:2] SCAN Proxy attempt [**]  
[Classification: Attempted Information Leak] [Priority: 2]  
06/30-19:51:53.246758 10.50.181.1:2395 -> 10.50.187.55:1080  
TCP TTL:63 TOS:0x0 ID:18765 IpLen:20 DgmLen:60 DF  
*****S* Seq: 0x1C5C5853 Ack: 0x0 Win: 0x3EBC TcpLen: 40  
TCP Options (5) => MSS: 1460 SackOK TS: 55651528 0 NOP WS: 0  
[Xref => http://help.undernet.org/proxyscan/]
```

```
[**] [100:2:1] spp_portscan: portscan status from 10.50.181.1: 1170 connections across 1 hosts: TCP(1170), UDP(0) [**]  
06/30-19:52:49.766811
```

```
[**] [100:3:1] spp_portscan: End of portscan from 10.50.181.1: TOTAL time(1s) hosts(1) TCP(1170) UDP(0) [**]
```