

IT-Sicherheit

- Sicherheit vernetzter Systeme -

Kapitel 11: Netzsicherheit - Schicht 3: Network Layer



Inhalt

- Schwächen des IP Protocolls

- IPSec Sicherheitserweiterung des IP-Protokolls
 - Authentication Header (AH)
 - Encapsulation Security Payload (ESP)
 - Anwendungsbeispiele

- Schlüsselverteilung mit IKEv2 (Internet Key Exchange)
 - Aufbau einer IKE SA
 - Authentisierung der Partner
 - Aufbau der IPSec SA
 - Erzeugung von Schlüsselmaterial



IP: Gefahren und Schwächen

■ Vertraulichkeit:

- Mithören einfach möglich
- Man-in-the-middle Attack
- Verkehrsflußanalyse

■ Integrität:

- Veränderung der Daten
- Session Hijacking
- Replay Angriffe

■ Authentisierung:

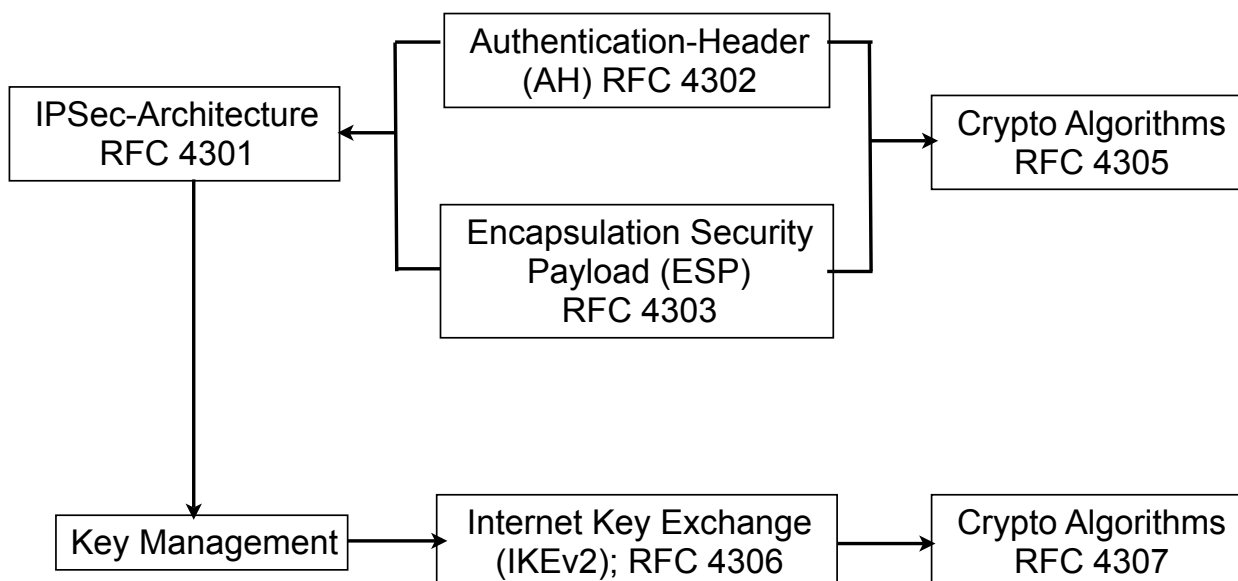
- IP-Spoofing

■ Lösung: IPSec (Sicherheitserweiterungen für IP)

- Integraler Bestandteil von IPv6
- Als Erweiterungs-Header auch in IPv4 einsetzbar



IPSec Standards



IPSec Überblick

■ IP Authentication Header (AH)

- Integrität des verbindungslosen Verkehrs
- Authentisierung des Datenursprungs (genauer des IP Headers)
- Optional: Anti-Replay Dienst

■ IP Encapsulation Security Payload (ESP)

- Vertraulichkeit (eingeschränkt auch für den Verkehrsfluss)
- Integrität
- Authentisierung (der Security Association)
- Anti-Replay Dienst

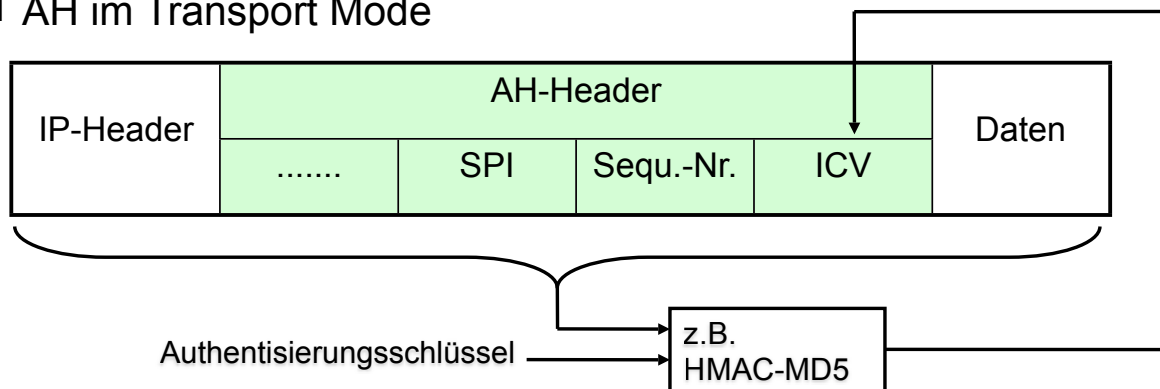
■ Jeweils zwei verschiedene Betriebsmodi:

- Transport Mode
- Tunnel Mode



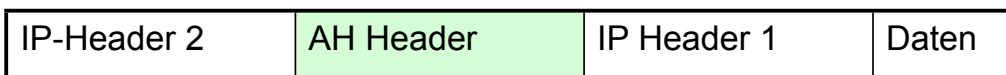
Authentication Header (AH)

■ AH im Transport Mode

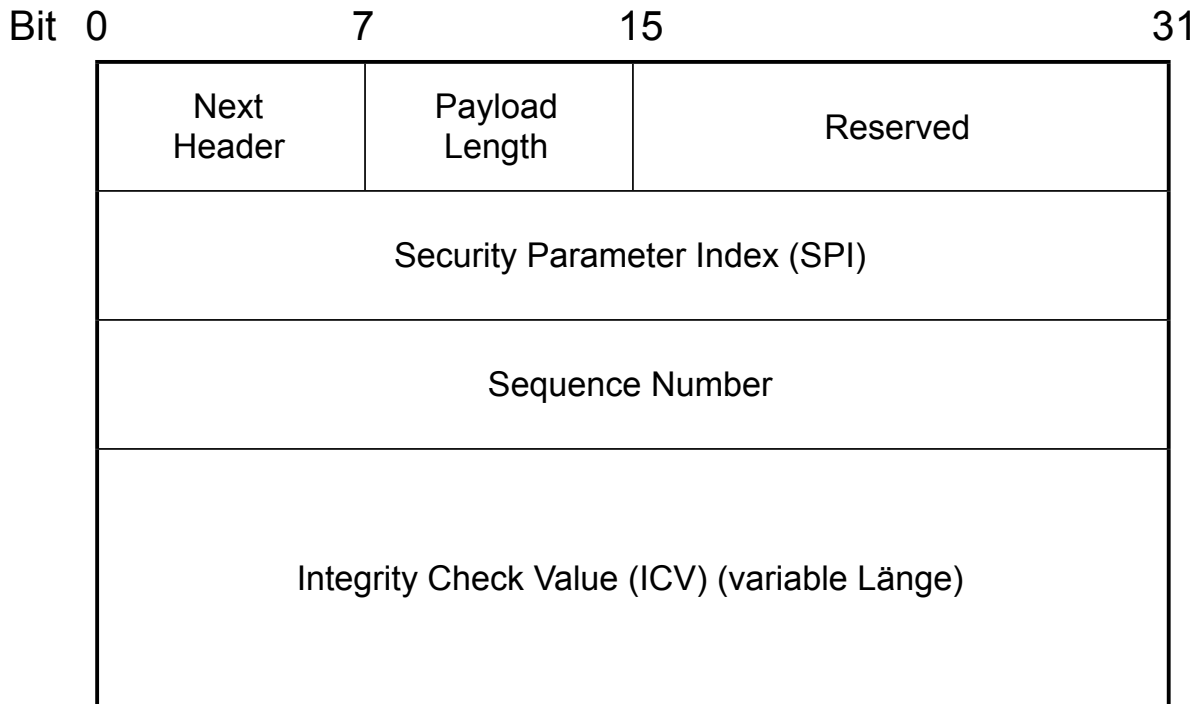


- Integrität durch MAC
- Authentisierung durch gemeinsamen Schlüssel
- Anti-Replay durch gesicherte Sequenznummer

■ AH im Tunnel Mode

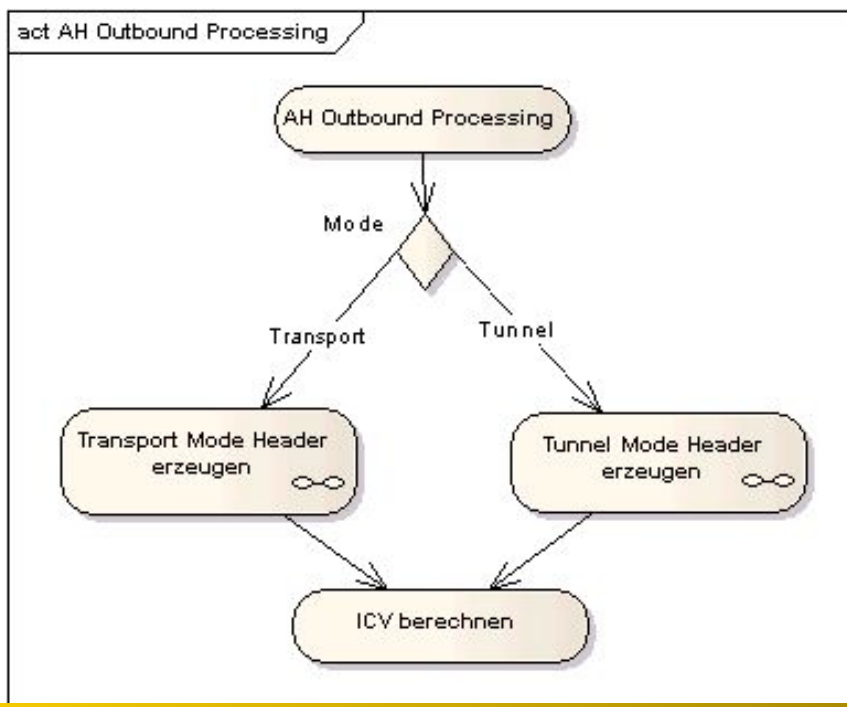


AH Header

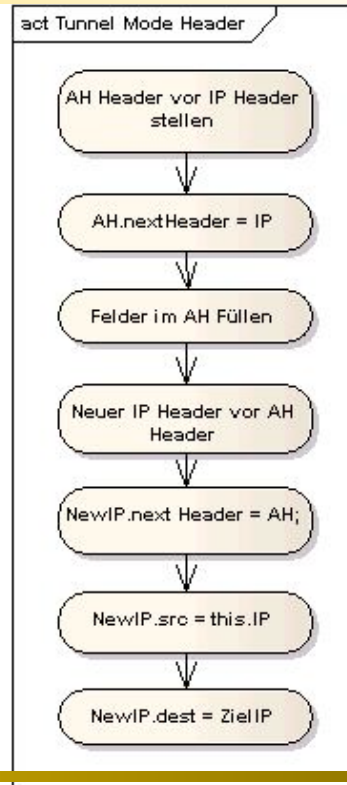
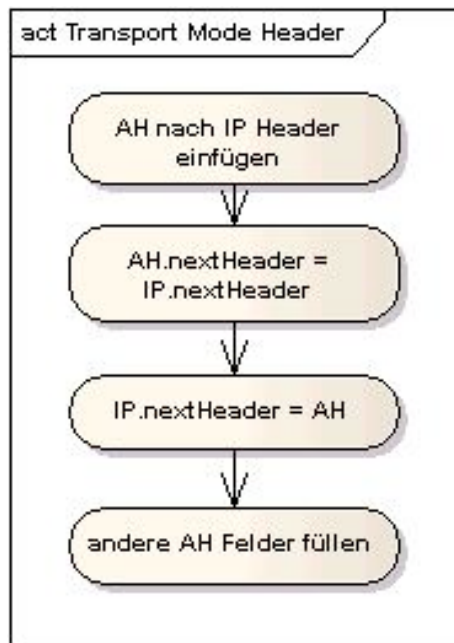


AH Outbound Processing

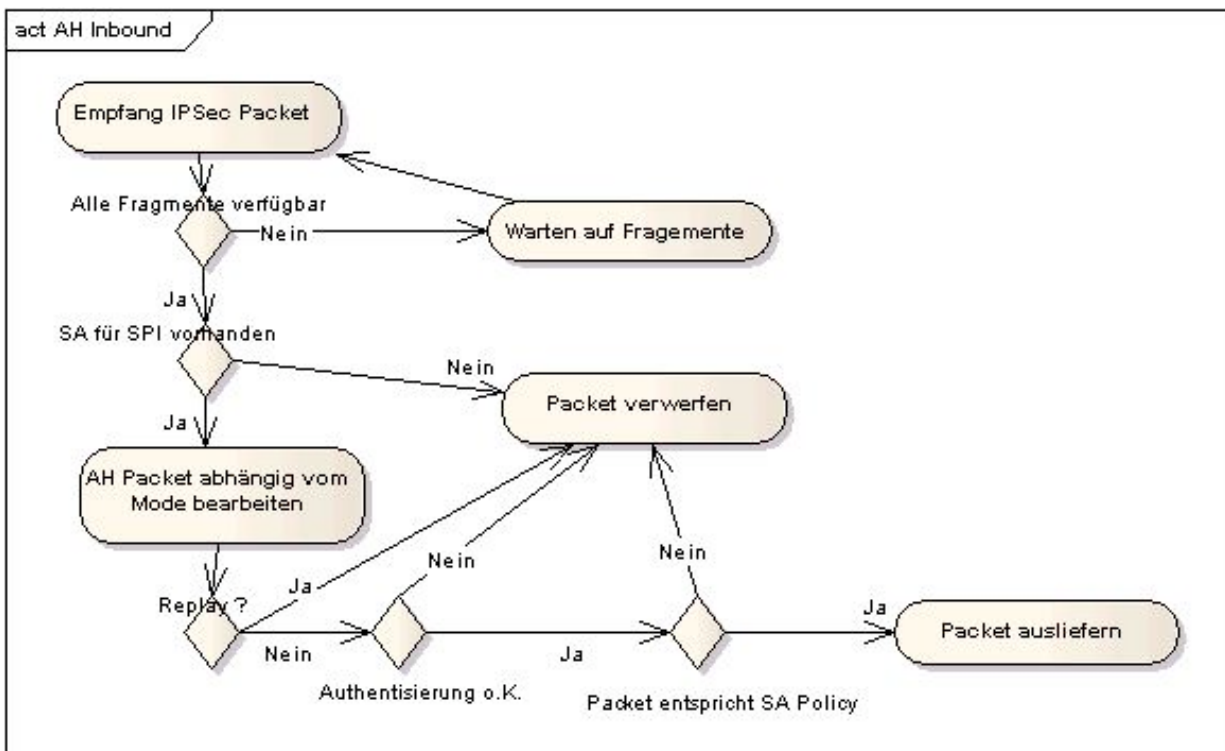
- IP Stack hat ausgehendes Packet zu verarbeiten:



AH Outbound Processing 2

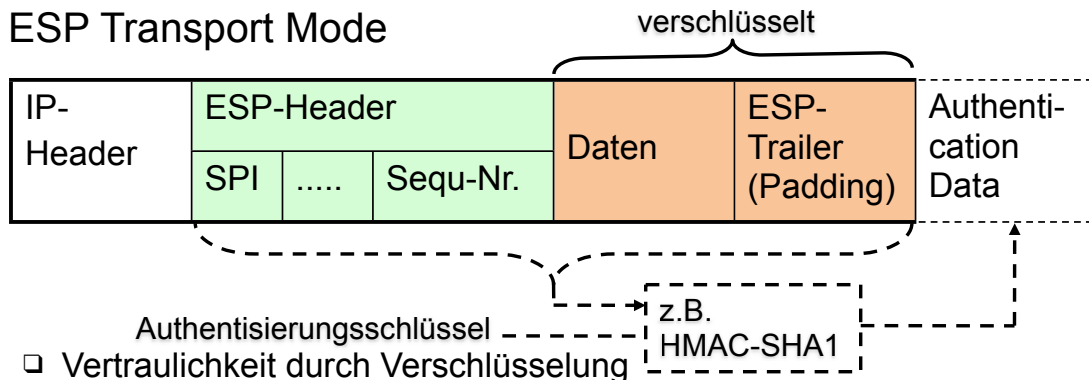


AH Inbound Processing



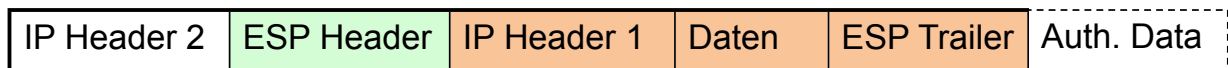
Encapsulation Security Payload (ESP)

■ ESP Transport Mode



- Vertraulichkeit durch Verschlüsselung
- Integrität durch MAC (optional)
- Authentisierung durch HMAC (optional)
- Anti-Replay durch gesicherte Sequenznummer (optional)

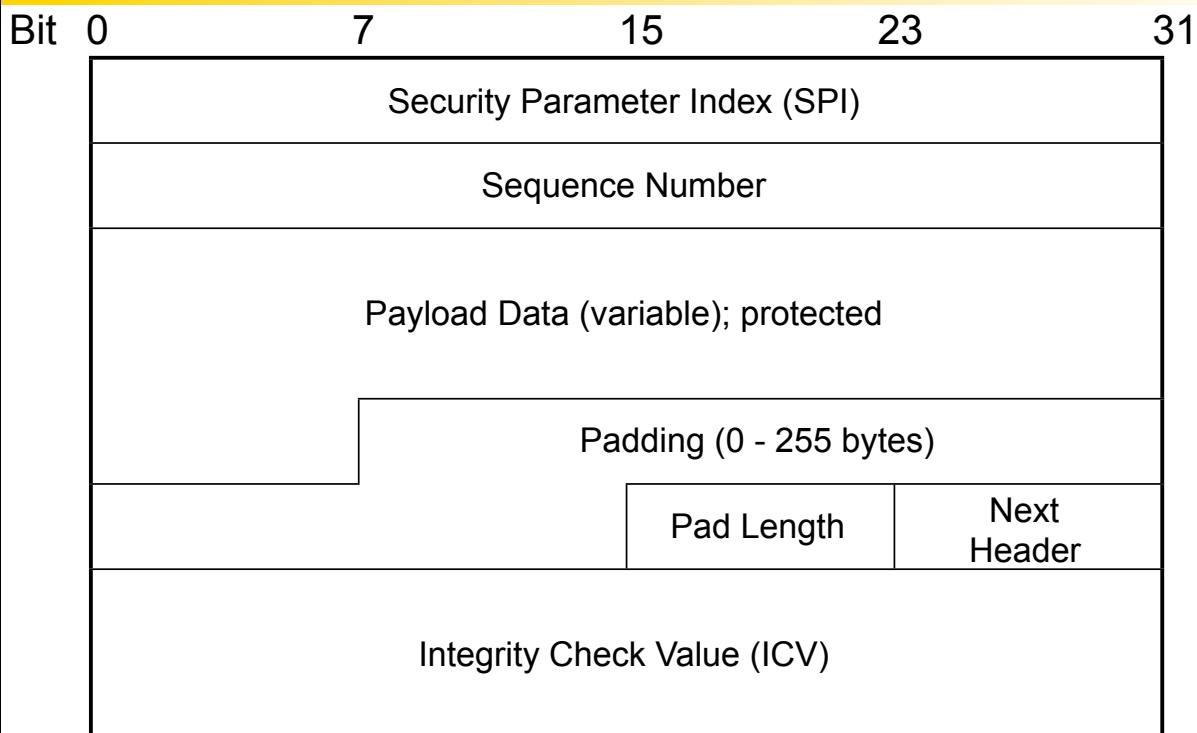
■ ESP Tunnel Mode



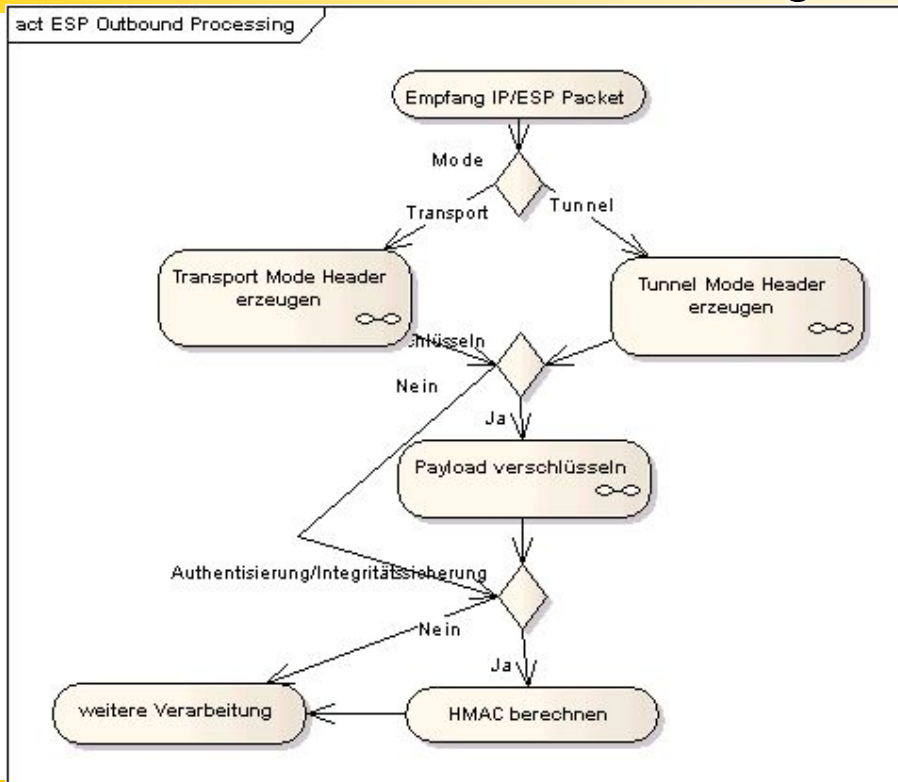
- Anti-Traffic Analysis durch verschlüsselten IP Header 1



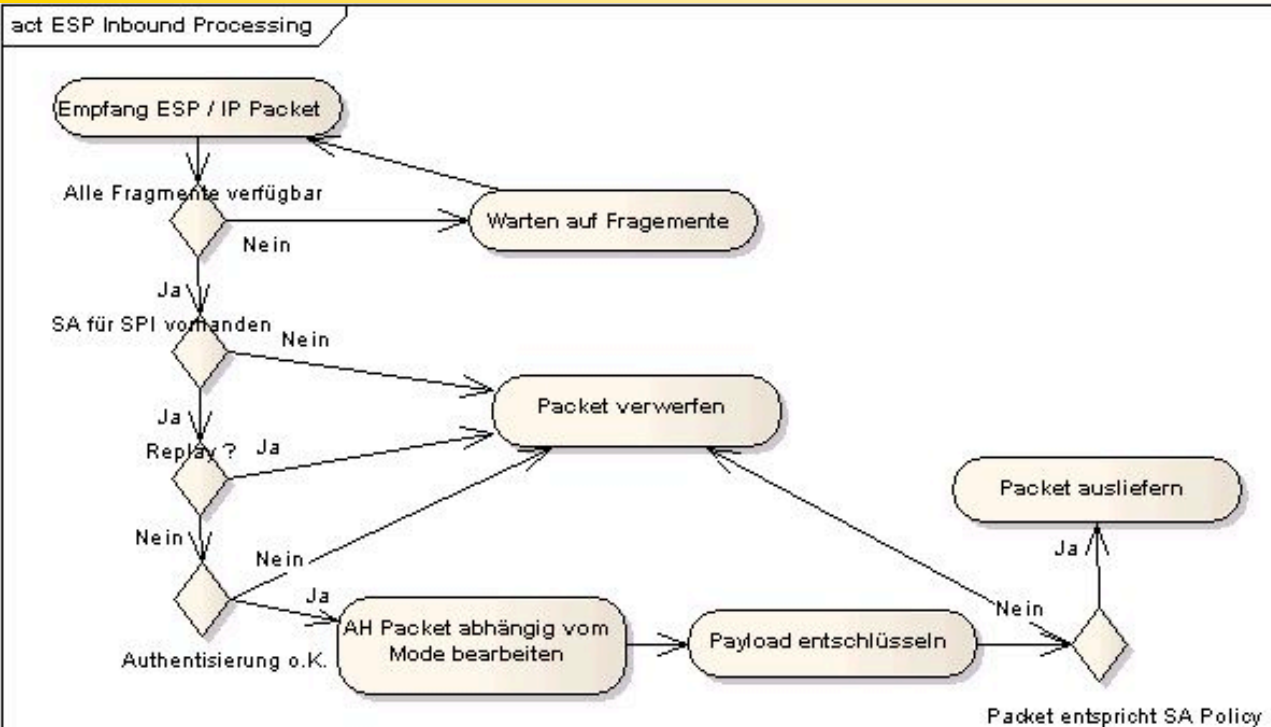
ESP Header



ESP Outbound Processing



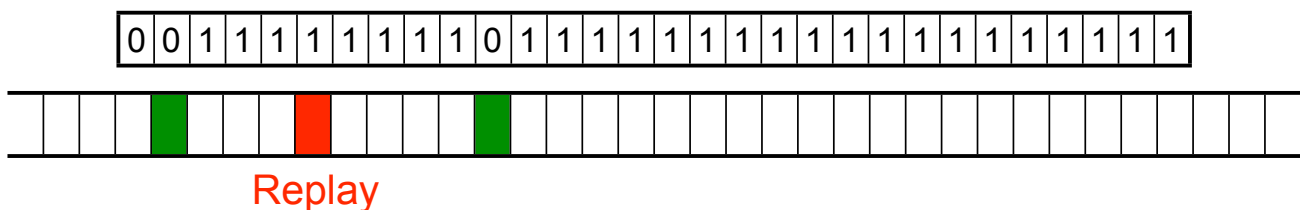
ESP Inbound Processing



IPSec Replay Protection

- Empfänger verwaltet Window für empfangene Pakete
 - Ursprünglich als Mechanismus um Überfluten des Empfängers zu vermeiden
 - nicht größer als 32 Bit
- Grundprinzip:

Sliding Window empfangener Pakete



IPSec Replay Protection ESN

- Extended Sequence Number (ESN) Scheme:
 - 64 Bit lange Sequenznummern
 - Nur niederwertigensten 32 Bit werden in jedem Packet übertragen

W	32	Window Größe
T	64	Höchste bisher authensisierte Sequenznummer
Tl	32	Niederwertige Bits von T
Th	32	Höherwertige Bits von T
B	64	Untere Schranke des Window
Bl	32	Niederwertige Bits von B
Bh	32	Höherwertige Bits von B
Seq	64	Sequenznummer des empfangenen Paketes
Seql	32	Niederwertige Bits von Seq
Seqh	32	Höherwertige Bits von Seq



AH, ESP Algorithmen

- RFC 4305
- ESP Encryption
 - AES
 - 3DES
 - DES (Should Not)!
- ESP und AH Authentication
 - HMAC-SHA1-96
 - AES-XCBC-MAC-96
 - HMAC-MD5-96

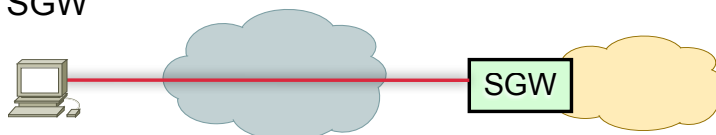


IPSec Anwendungsszenarien

- AH und ESP können kombiniert verwendet werden
- Auch Tunnel und Transport Mode können kombiniert werden
- Mögliche Einsatzszenarien
 - Kopplung von verschiedenen Unternehmensstandorten
Verbindung von Security Gateway (SGW) zu Security Gateway



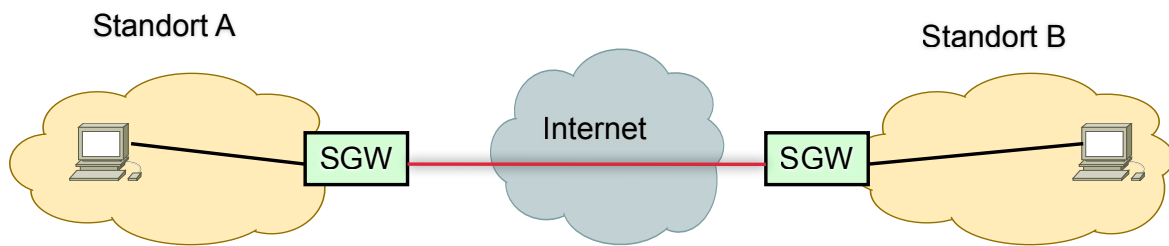
- Telearbeitsplätze; Remote Access („Road Warrior“)
Endsystem zu SGW



- End-to-End



Szenario Standortvernetzung



■ Mögliche Anforderungen:

- Authentisierung SGW-to-SGW oder End-to-End
- Integritätssicherung SGW-to-SGW oder End-to-End
- Anti-Replay
- Vertraulichkeit auch im internen Netz
- SGW realisiert auch FW Funktionen
- Verwendung privater IP-Adressen in den Standorten
- Verschattung interner Netzstrukturen



Protokollkombinationen

■ AH Tunnel Mode am Security Gateway

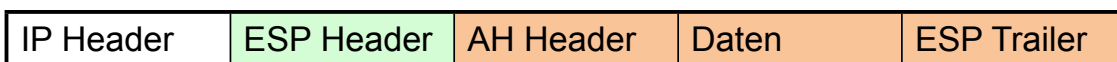
- Integritätssicherung
- Authentisierung SGW to SGW
- Private Adressen im internen Netz

■ ESP Tunnel Mode am Security Gateway

- Vertraulichkeit (auch der privaten Adressen)

■ AH Transport am Endsystem / ESP Transport am SGW

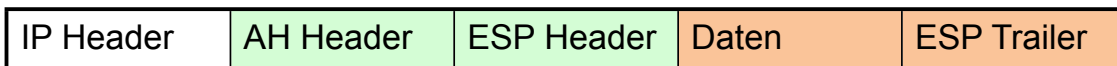
- Integritätssicherung
- Authentisierung End to End
- Vertraulichkeit ab SGW
- Private Adressen nicht möglich
- Nur theoretische Kombination; praktisch schwer realisierbar (Empfänger SGW nicht adressierbar)



Protokollkombinationen (2)

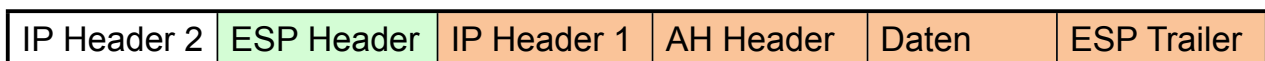
■ ESP Transport am Endsystem, AH Transport am SGW

- Vertraulichkeit End to End
- Authentisierung SGW to SGW
- Private Adressen nicht möglich
- SGW kann nicht mehr filtern (wegen Verschlüsselung)
- Theoretisches Beispiel, in der Praxis schwer realisierbar, SGW nicht adressiert (transparentes SGW)



■ AH Transport am Endsystem / ESP Tunnel am SGW

- Integritätssicherung
- Authentisierung End to End
- Vertraulichkeit ab SGW
- Private Adressen möglich



IPSec Security Association (SA)

■ Inhalt einer SA

- IPSec Protocoll Modus (Tunnel oder Transport)
- Parameter (Algorithmen, Schlüssel, Initialisierungsvektor,...)
- Lebensdauer der SA
- Sequenznummernzähler mit –Overflow
- Anti-Replay-Window
-

■ Identifikation einer SA:

- Security Parameter Index (SPI); 32 Bit Zahl
- Ziel-Adresse
- Verwendetes Protocol (AH, ESP)

■ D.h. in jede Richtung wird eine eigene SA vereinbart

■ Jeder IPSec Teilnehmer hält eine Security Policy Database (SPD) mit SAs



Inhalt

- Schwächen des IP Protocols
- IPSec Sicherheitserweiterung des IP-Protokolls
 - Authentication Header (AH)
 - Encapsulation Security Payload (ESP)
 - Anwendungsbeispiele
- Schlüsselverteilung mit IKEv2 (Internet Key Exchange)
 - Aufbau einer IKE SA
 - Authentisierung der Partner
 - Aufbau der IPSec SA
 - Erzeugung von Schlüsselmaterial



Einschub: Diffie-Hellman Schlüsselaustausch

- Ermöglicht den sicheren Austausch eines Schlüssels über einen unsicheren Kanal:
- Primzahl p und eine primitive Wurzel $g \pmod{p}$ dürfen öffentlich bekannt gemacht werden (oft als Diffie-Hellman Group bezeichnet)
- Alice wählt ein x aus $[1..p-1]$
- Bob wählt ein y aus $[1..p-1]$
- Alice schickt $A = g^x \pmod{p}$ an Bob
- Bob schickt $B = g^y \pmod{p}$ an Alice
- Beide verwenden den folgenden Schlüssel:

$$Key = A^y = (g^x)^y = g^{xy} = (g^y)^x = B^x \pmod{p}$$



IPSec Schlüsselaustausch über IKEv2

■ Protokollprimitive

1. IKE_INIT

- Aufbau einer IKE SA

2. IKE_AUTH

- Authentisierung der Partner
- Aufbau der ersten (und oft einzigen) IPSec SA

3. IKE_CHILD_SA

- weitere IPSec SA
- Re-Keying einer bestehenden SA

- Ein Kanal etabliert durch IKE_AUTH kann für mehrere IKE_CHILD_SA Exchanges verwendet werden

■ Erzeugung des Schlüsselmaterials

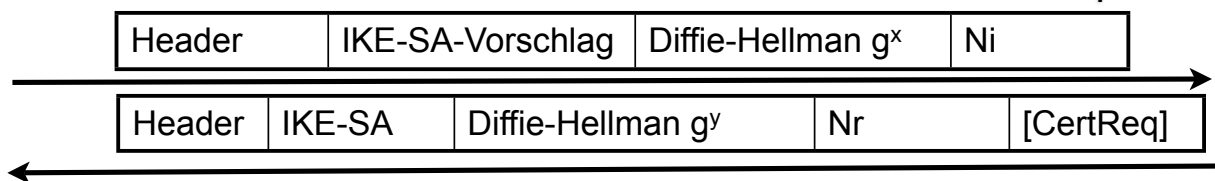
■ Authentisierung in IKE



IKEv2: IKE_INIT

Alice
Initiator

Bob
Responder



IKE-SA ausgehandelt, Schlüssel erzeugt, vertraulicher Kanal möglich; KEINE Authentisierung

■ IKE-SA-Vorschlag:

enthält die vom Initiator unterstützbaren Algorithmen

■ Ni, Nr Zufallszahlen

■ Diffie-Hellman Verfahren zur Berechnung von SKEYSEED

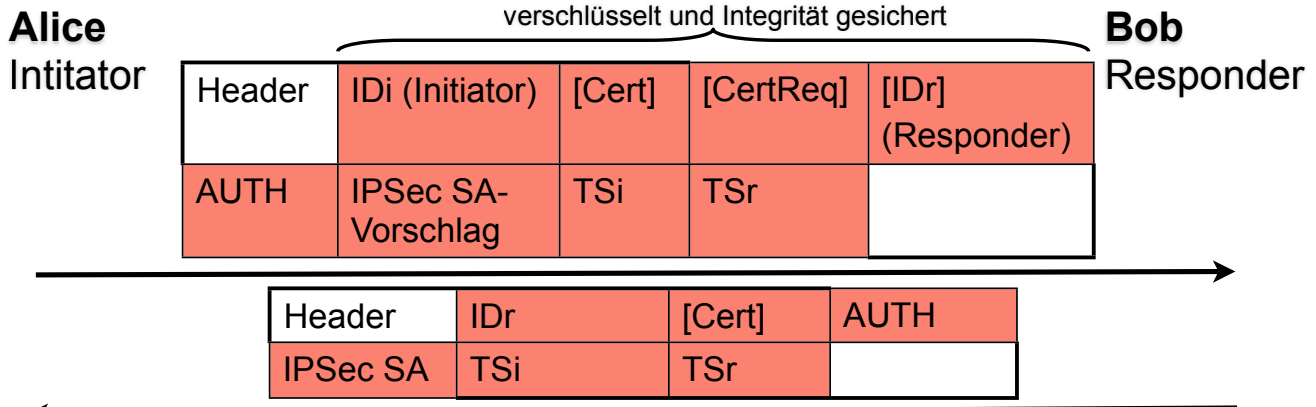
■ Ableitung aus SKEYSEED (für jede Richtung separat)

- SK_a: Authentisierungsschlüssel
- SK_e: Schlüssel für Kryptoverfahren

■ CertReq: Anforderung von Zertifikat(en); Optional



IKEv2: IKE_AUTH



A und B authentisiert; IPSec-SA und Schlüsselmaterial vorhanden

- Initiator und Responder können mehrere IDs haben; IDi und IDr bestimmen die gewählte
- Authentisierung über Public Key in AUTH
- Zertifikat und entsprechende Kette in Cert (Optional)
- TSx enthält Informationen aus lokaler SPD

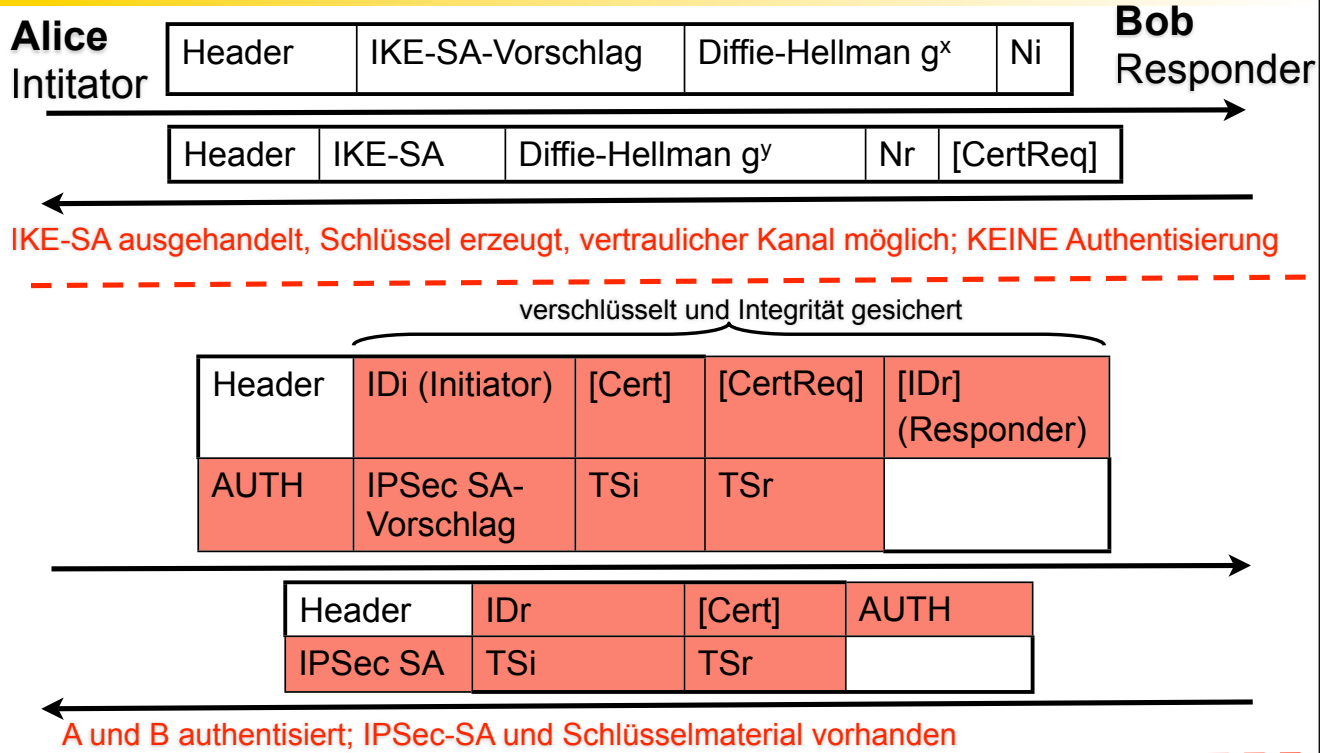


IKEv2: TSx

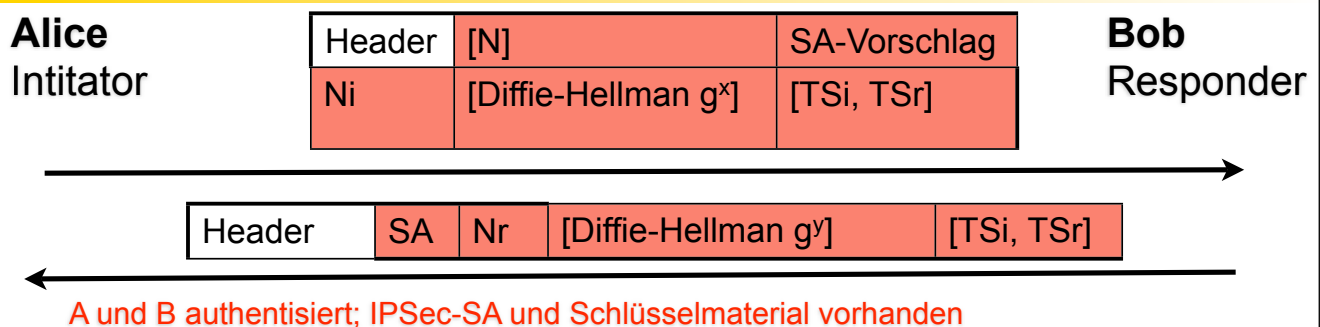
- Falls IP Packet verarbeitet wird, für das „protect“ in der SPD gesetzt
 - Packet muss verschlüsselt werden
 - mögliches Problem: es existiert keine SA
 - SPD Verwaltung keine Aufgabe von IKE
 - Aber IKE zur Aushandlung von SAs
 - Informationen aus lokaler SPD können über TSx weitergegeben werden
 - Damit Wahrung der Konsistenz
- Bsp.: Bob ist Gateway für privates Subnetz
 - Alice will Verkehr ins Subnetz 10.11.12.* tunneln
 - TSi enthält Adressrange: 10.11.12.0 - 10.11.12.256
 - Bob kann Adressrange in TSr einschränken



IKEv2 : Zusammenfassung



IKEv2: CREATE_CHILD_SA



- Optional da bereits mit IKE_AUTH IPSec-SA ausgehandelt wird
- N enthält existierende SA für die neues Schlüsselmaterial berechnet werden soll
- Optionaler Diffie-Hellman Key Exchange für Forward Security
- Nx Zufallszahlen



IKEv2: Schlüsselgenerierung

- IKE-SA legt fest:
 - Verschlüsselungsalgorithmus
 - Integritätssicherungsalgorithmus
 - Diffie-Hellman Group (p und g)
 - Zufallszahlenfunktion (Pseudo-random function, prf)
- prf wird zur Schlüselerzeugung verwendet;
- Abhängig von der benötigten Schlüssellänge wird prf iteriert
 - $\text{prf}^+ = T1 | T2 | T3 | T4 | \dots$ mit
 - $T1 = \text{prf}(K, S | 0x01)$
 - $T2 = \text{prf}(K, S | 0x02)$
 -
 - $Tn = \text{prf}(K, S | 0x0n)$



IKEv2: IKE-Schlüsselmaterial

- IKE-SA Schlüsselmaterial:
 - SK_d Verwendet zur Ableitung neuer Schlüssel für CHILD_SA
 - SK_{ai} Schlüssel für Integritätssicherung des Initiators
 - SK_{ar} Schlüssel für Integritätssicherung des Receivers
 - SK_{ei} und SK_{er} Schlüssel für Verschlüsselung
 - SK_{ei} und SK_{pr} Erzeugung der AUTH Payload
- $\text{SKEYSEED} = \text{prf}(Ni | Nr, g^{xy})$
- IKE-SA Schlüsselmaterial:
 $\{SK_d | SK_{ai} | SK_{ar} | SK_{ei} | SK_{er} | SK_{pi} | SK_{pr}\} = \text{prf}^+(\text{SKEYSEED}, Ni | Nr | SPI_i | SPI_r)$
- CHILD_SA Schlüsselmaterial:
 - $\text{KEYMAT} = \text{prf}^+(SK_d, Ni | Nr)$ bzw.
 - $\text{KEYMAT} = \text{prf}^+(SK_d, g^{xy} | Ni | Nr)$



IKEv2: Authentisierung

- mehrere Alternativen:

- Durch digitale Signatur eines vordefinierten Datenblocks
 - Verifikation durch Empfänger
 - Zertifikat (und evtl. entsprechende Kette) erforderlich
 - Optionale Anforderung und Übertragung: CertReq und Cert
 - Zertifikat kann auch schon bekannt sein

- Durch (keyed) HMAC des Datenblocks

- Verwendung des Extensible Authentication Protocol (EAP)



IKEv2 Algorithmen

- Verschlüsselung:
 - DES, 3DES
 - RC5
 - IDEA, 3IDEA
 - CAST
 - Blowfish
 - AES

- Integritätssicherung:
 - HMAC_MD5_96
 - HMAC_SHA1_96
 - DES
 - AES

- Pseudo-Random Function (prf)
 - HMAC_MD5
 - HMAC_SHA1
 - HMAC_Tiger
 - HMAC_AES128

